

## P72 Logiciel d'aide à la préparation d'une présentation orale

Encadrant 1 : Dominique Pastor

Département : SC

Encadrant 2 : Nicolas Jullien

Département : LUSI

Partenaire extérieur : *Prénom NOM, adresse e-mail, Organisme*

Mots clés : Logiciel, présentation orale, assistant, critères

### ● CONTEXTE :

Nous sommes nombreux à être amenés à effectuer des présentations au quotidien, mais malheureusement nous n'arrivons pas toujours à la faire avec le succès escompté. Quelques causes de cet échec peuvent être le manque de préparation ou le stress. Dans le cadre de notre projet S3, nous avons fait une étude du besoin et de faisabilité et identifié des pistes pour y répondre. C'est pour cette raison que nous proposons de développer dans le cadre du projet S4 un logiciel qui a pour but d'assister et aider les personnes à mieux préparer leurs présentations orales (soutenance, exposé, discours, conférence) et réduire entre autre le stress lié à cet exercice.

### ● DESCRIPTIF SUCCINCT DU PROJET :

Pour les futurs utilisateurs, le système devra constituer un assistant lors d'une préparation à une présentation orale. Il prendra en entrée la voix d'un utilisateur, il effectuera sur celle-ci un traitement dans le but de quantifier quelques critères caractérisant la présentation orale (exemple: débit, temps de pause, monotonie, etc). Les résultats de cette évaluation seront ensuite affichés et comparés avec ceux d'une présentation de référence que l'utilisateur aura au préalable choisie et importée dans le système. Cette présentation de référence peut être perçue du point de vue de l'utilisateur comme un objectif «de bonne présentation» à atteindre. De cette manière il alors pourra alors se faire une idée de son niveau par rapport à son «idéal» de présentation.

Le système devra également mémoriser les performances de l'utilisateur afin que ce dernier puisse suivre son évolution tout au long de sa préparation à la présentation : Observer sa progression au fil du temps peut en effet être une source de motivation dans le processus de s'améliorer. Le logiciel développé est destiné à un public assez large (étudiants et professionnels), qui n'a pas toujours les connaissances et intuitions sur l'utilisation des outils informatique aussi il devra être facile d'utilisation et sa prise en main rapide, ce qui implique de travailler sur la qualité de son ergonomie.

### ● LIVRABLES :

*Les principaux points techniques que nous nous proposons de développer dans le cadre du projet S4 sont les suivants :*

- Recherche bibliographique afin d'identifier les critères pertinents à prioriser qui font une bonne présentation orale (10%).
- Choix des critères quantifiables (parmi ceux identifiés) avec les moyens techniques à disposition (5%).

- Recherche approfondie des moyens techniques pour évaluer les critères (5%).
- Réalisation d'une interface ergonomique et dynamique (20%).
- Réalisation d'un prototype de la solution finale (35%).
- Tests unitaires auprès d'utilisateurs pour évaluer les choix très tôt dans le processus de développement (5%).

En parallèle de cette partie technique, le travail consistera à affiner le modèle d'affaire initié en S3 ainsi que le projet d'entreprise (20%).

#### ● OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

- Faire une recherche bibliographique.
- D'identifier une solution technologique réalisable.
- Identifier et utiliser les bibliothèques graphiques pour coder une interface dynamique.
- Coder un algorithme de traitement du signal en Matlab.
- Appliquer une démarche agile de 'lean start-up' en révisant proposition de valeur et modèle d'affaire en fonction de l'avancement de l'étude de faisabilité et des évaluations préliminaires

#### ●PRE-REQUIS:

Pour pouvoir réaliser ce projet, les pré-requis suivants sont nécessaires:

- Connaissances en Matlab ;
- Connaissance traitement du son.