

# Objets Connectés

Piloter une DEL RVB par Bluetooth (suite).

## App Inventor

### Cinquième étape : Interaction Android/DEL RVB (Ardublock)

Pour t'aider à modifier le programme Arduino, reprend le programme Ardublock réalisé pour la fiche « Piloter une DEL par Bluetooth » ou le programme 'ardublockCtrlRVBBluetoothGabarit.abp' donné par l'enseignant en rajoutant les étapes suivantes :

- Lorsque la carte Arduino s'initialise, il faut créer 3 variables (rouge, vert, bleu) pour stocker la valeur des DEL.



- Lorsque le programme sur la carte Arduino recevra une nouvelle valeur, il devra :
  - Stocker la valeur reçue dans une variable appelée « val »



- Déterminer sur quelle DEL il doit agir, c'est la valeur elle-même qui lui indique :
  - si la variable « val » est égale à 0, éteindre les 3 DEL,
  - si la variable « val » est entre 1 et 84, agir sur la DEL rouge (variable « rouge »),
  - si la variable « val » est entre 85 et 169, agir sur la DEL verte (variable « vert »),
  - si la variable « val » est entre 170 et 254, agir sur la DEL bleue (variable « bleu »),
  - si la variable « val » est égale à 255, allumer les 3 DEL à 255.



- Ré-étalonner la valeur pour la mettre sur une échelle entre 0 et 255 (plage de valeurs possibles pour chaque DEL). Stocke cette nouvelle valeur dans la variable de la couleur qui doit être modifiée. *Piste* : Utilise le bloc « Réétalonne » associé à « Initialiser variable »



- Enfin, modifie la valeur associée à chaque DEL avec la variable correspondante.

